

## PROGRAMME DE COURS



### Atelier de génie logiciel WinDev Mobile

RB-30FE-DM



#### Module 1 : Présentation

Leçon 1 : L'AGL WinDev Mobile

Leçon 2 : HFSQL, base de données universelle

Leçon 3 : Projection sur l'AGL

#### Module 2 : A la découverte

Leçon 1 : Configurer l'environnement pour accéder à l'appareil Android (JDK, SDK, Gradle...)

Leçon 2 : WinDev Mobile, les éditeurs et les fenêtres

Leçon 3 : Les champs

Leçon 4 : Compilation d'une application (.class, apk, intégration de ressources, ....)

Leçon 5 : Base en programmation

#### Module 3 : Base de données

Leçon 1 : Présentation

Leçon 2 : Type de base de données

Leçon 3 : Bases de données Client/Serveur

Leçon 4 : Bases de données SQLite

#### Module 4 : Application complète avec données

Leçon 1 : Présentation

Leçon 2 : Agencement et multi-screen

Leçon 3 : Les champs Actions Bar et les fenêtres coulissantes

Leçon 4 : Zone répétée simple, Multiligne

Leçon 5 : Champs Table

Leçon 6 : Ajout, modification, suppression

Leçon 7 : Appareil photo et galerie d'images

Leçon 8 : Recherche et parcours des enregistrements

Leçon 9 : Swipe et changement de contenu par balayage

Leçon 10 : Parcourir les fichiers du téléphone

Leçon 11 : Les notifications et toast

Leçon 12 : Champs jauge et multimédia

#### Module 5 : Installation

Leçon 1 : Installation de l'application et ses données : mémoire internet / SD Card

Leçon 2 : Les méthodes de déploiement

Leçon 3 : Déploiement direct sur un terminale, Google Play et Serveur web

#### Objectif

##### Vous apprendrez à :

- Vous familiariser avec l'environnement de développement
- Configurer l'environnement (JDK, SDK, Gradle...)
- Créer des interfaces end-user au look Android
- Interagir avec les bases de données locales et distantes
- Développer une application mobile avec plusieurs fonctionnalités
- etc.

#### Prérequis

Au préalable, le participant doit :

- avoir un aperçu des nouvelles technologies
- être familiariser avec l'environnement Android
- avoir une connaissance générale sur les systèmes d'informations
- avoir un smartphone, tablette et câble Android data

#### Moyens pédagogiques

Il est mis à disposition pour chaque participant :

- les liens des environnements adaptés aux ateliers (à télécharger)
- les tutos ou supports de cours seront disponible sur votre drive
- un support de cours

Le formateur qui assure la formation est un expert en développement d'application mobile.

#### Moyens de suivi

Un certificat de fin de formation est délivré en ligne

#### Poste de travail requis

- Windows 7, 8, 10
- Processeur avec 2 cœurs
- RAM: 4Go
- Espace de stockage: 100 Go



## COURS DISPONIBLE EN LIEN YOUTUBE

**Public cible :** Entreprise, professionnel, étudiant et grand public passionné

**Inscription en ligne 24h/7j**

**Adresse :** Immeuble Monté Cristo 1<sup>er</sup> étage Bâtiment AIRTEL Rond-point de la gare centrale

**Tel :** 06 686 36 36

**Cliquez ici pour s'inscrire :**

RBTECH CONGO au capital de 1 000 000 F CFA